



**CONVOCATORIA A CONCURSO DE OPOSICIÓN ABIERTO PARA EL INGRESO
DE PERSONAL ACADÉMICO A LA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE YUCATÁN**

Plaza de:	Profesor de Carrera de Enseñanza Superior Titular "A", Tiempo Completo.
Salario mensual:	Según tabulador vigente.
Fecha de Ingreso:	1 de julio de 2019.
Adscripción:	Facultad de Matemáticas.
Área:	Ciencias de la Computación.
Horario:	Lunes a viernes de 8:00 a 12:00 y de 16:00 a 20:00 hrs.
Periodo de estabilidad:	Dos años a partir de la fecha de ingreso
Clave de Concurso:	CO-01-2019-PCESTA-TC.
Funciones:	<ol style="list-style-type: none">1. Impartir clases en asignaturas del área de Ingeniería de Software a nivel licenciatura, y del área de Ciencias de la Computación a nivel licenciatura y posgrado.2. Realizar actividades de gestión y tutorías.3. Dirigir tesis de licenciatura y/o posgrado.4. Participar en proyectos de investigación.5. Colaborar con el Cuerpo Académico de Tecnologías Emergentes en Computación.
Requisitos:	<ol style="list-style-type: none">1. Doctorado afín al área de Ciencias de la Computación.2. Haber dirigido tesis a nivel licenciatura y posgrado en el área de ciencias de la computación.3. Tener publicaciones en revistas internacionales indexadas en el área de ciencias de la computación.4. Experiencia docente mínima de tres años a nivel licenciatura.5. Experiencia en la impartición de asignaturas de Licenciatura: Matemáticas Discretas, Teoría de la Computación, Algoritmia.6. Experiencia en la impartición de asignaturas de Posgrado: Navegación Autónoma de Robots, Internet de las Cosas.7. Reunir 13,500 puntos de acuerdo al tabulador de ingreso del Reglamento de Personal Académico de la Universidad Autónoma de Yucatán.
Evaluación:	<ol style="list-style-type: none">a) Presentar un análisis crítico de la asignatura "Teoría de la Computación" de la Licenciatura en Ciencias de la Computación. La extensión mínima será de 3 cuartillas y la máxima de 5.b) Impartición de un tema de la asignatura "Navegación Autónoma de Robots" de la Maestría en Ciencias de la Computación.c) Entrevista con el Jurado Calificador sobre los conocimientos y experiencias que poseen los concursantes en el Área.

El procedimiento del Concurso de Oposición se realizará de acuerdo con el siguiente calendario:

17 de mayo de 2019	Fecha límite para la recepción de solicitudes, anexando el Currículum Vitae y documentos comprobatorios ordenados de acuerdo al Apéndice I del Reglamento del Personal Académico de la Universidad Autónoma de Yucatán*.
23 de mayo de 2019	Publicación de la lista de aspirantes que cumplieron los requisitos para participar en el concurso en los tableros de información de la Facultad de Matemáticas.
31 de mayo de 2019	Comunicación a los aspirantes del tema seleccionado por el Jurado Calificador para la



UADY
UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA
DE YUCATÁN

**CAMPUS DE CIENCIAS
EXACTAS E INGENIERÍAS**

COMISIÓN DICTAMINADORA DEL ÁREA DE
INGENIERÍA, TECNOLOGÍA Y MATEMÁTICAS

	actividad mencionada en el inciso b).
31 de mayo de 2019	Fecha límite para la entrega de los documentos solicitados en los incisos a). Se solicita entregar los documentos en versión electrónica e impreso por triplicado, a más tardar a las 12:00 horas.*
4 de junio de 2019	A las 9:00 horas en la Facultad de Matemáticas, impartición del tema mencionado en el inciso b) de acuerdo a lo solicitado por el jurado calificador. Al término de la prueba, se realizará la entrevista citada en el inciso c).
5 de junio de 2019	Entrega del acta del Jurado del Concurso de Oposición a esta Comisión. La publicación del resultado del concurso se realizará en los tableros de información de la Facultad de Matemáticas dentro de los cinco días hábiles siguientes a la fecha de la realización de las pruebas mencionadas.

*Los documentos deberán ser entregados en el Cubículo del **Dr. Francisco José Moo Mena**, integrante de la Comisión Dictaminadora del Área de Ingeniería, Tecnología y Matemáticas, ubicado en la oficina EA-17, Edificio E Planta Alta de la **Facultad de Matemáticas**, de lunes a viernes de 10:00 a 12:00 hrs. Tel: 9 42 31 40 ext. 1127.